

Les araignées

atelier de robotique



par

CaraVan



Crédits

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/P4-Clips-Trioriginals>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Krista-Wallden-Creative-Clips>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Johnnys-Clipart>

<http://kimberlygeswein.com>





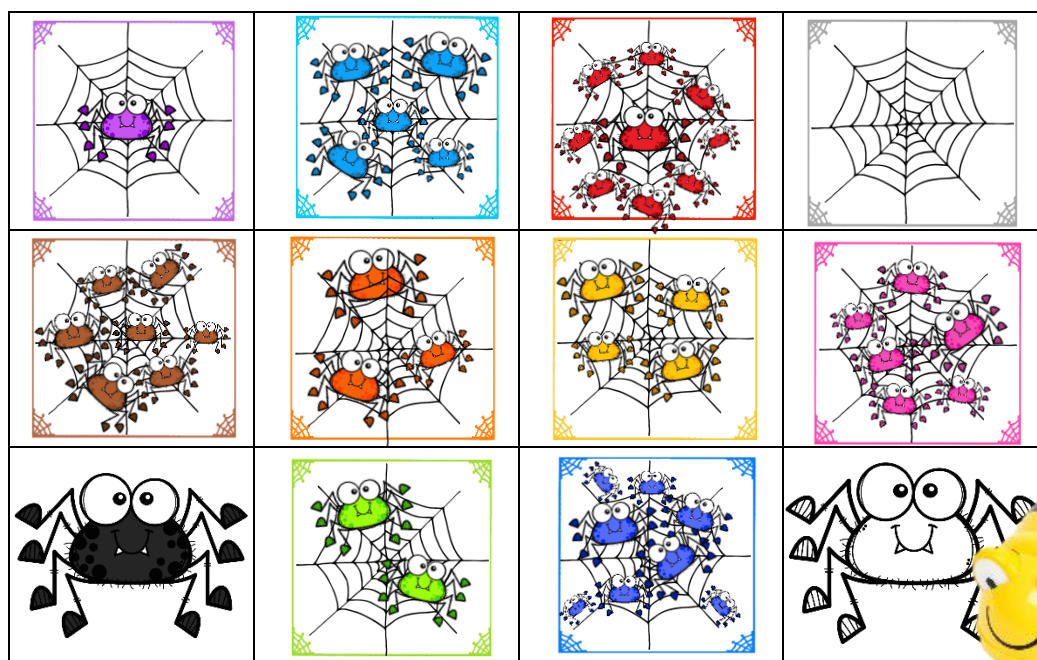
Les araignées



Consignes

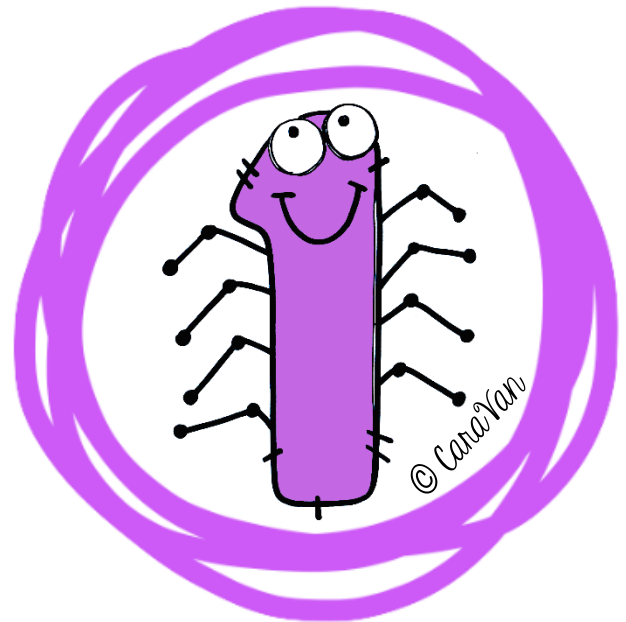
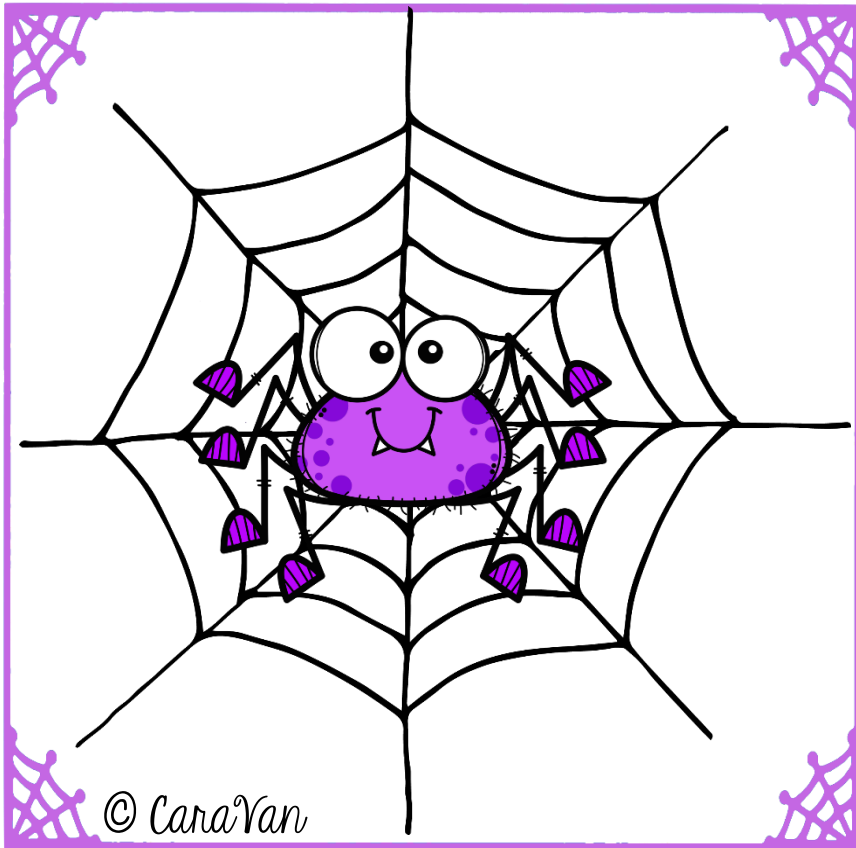
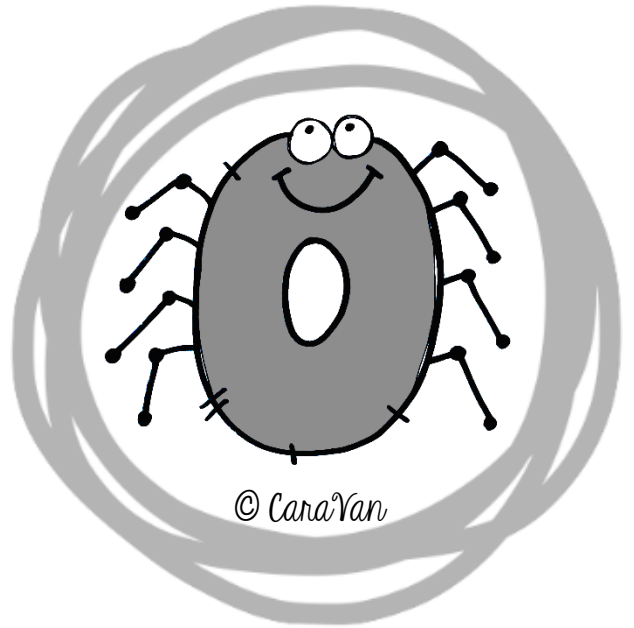
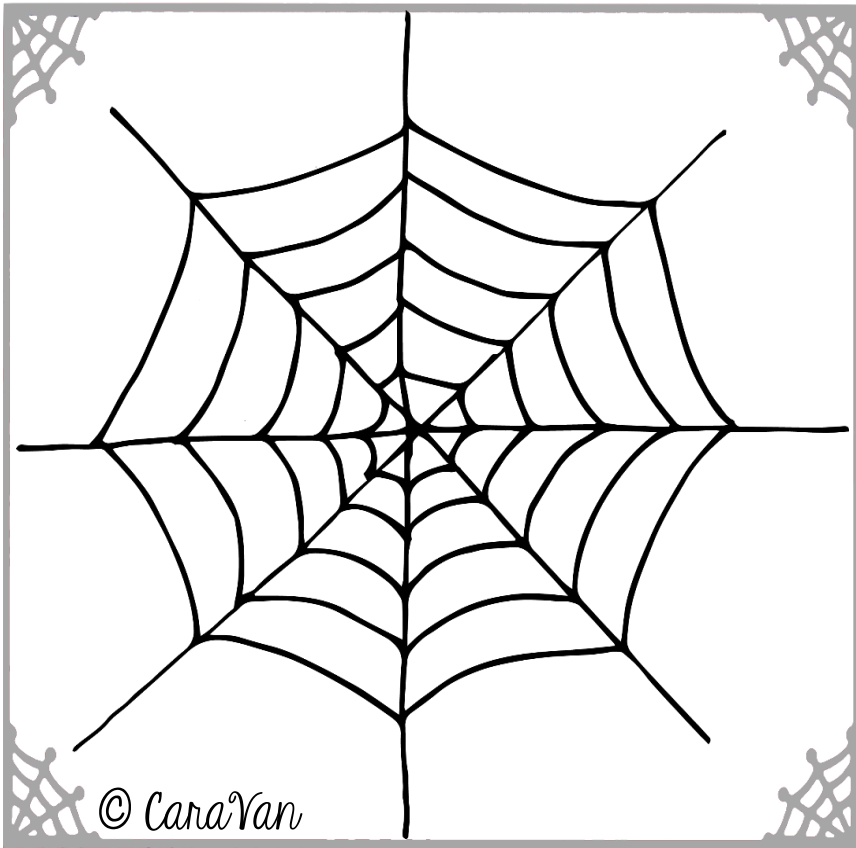
1. L'élève pige une carte « chiffre ».
2. L'élève place Bee-Bot sur l'image « maman araignée » ou « papa araignée » (araignée blanche ou araignée noire). Ce seront les cases « départ » (au choix de l'élève).
3. L'élève programme Bee-Bot pour se rendre sur la toile contenant le même nombre de bébés araignées que sur la carte « chiffre ».

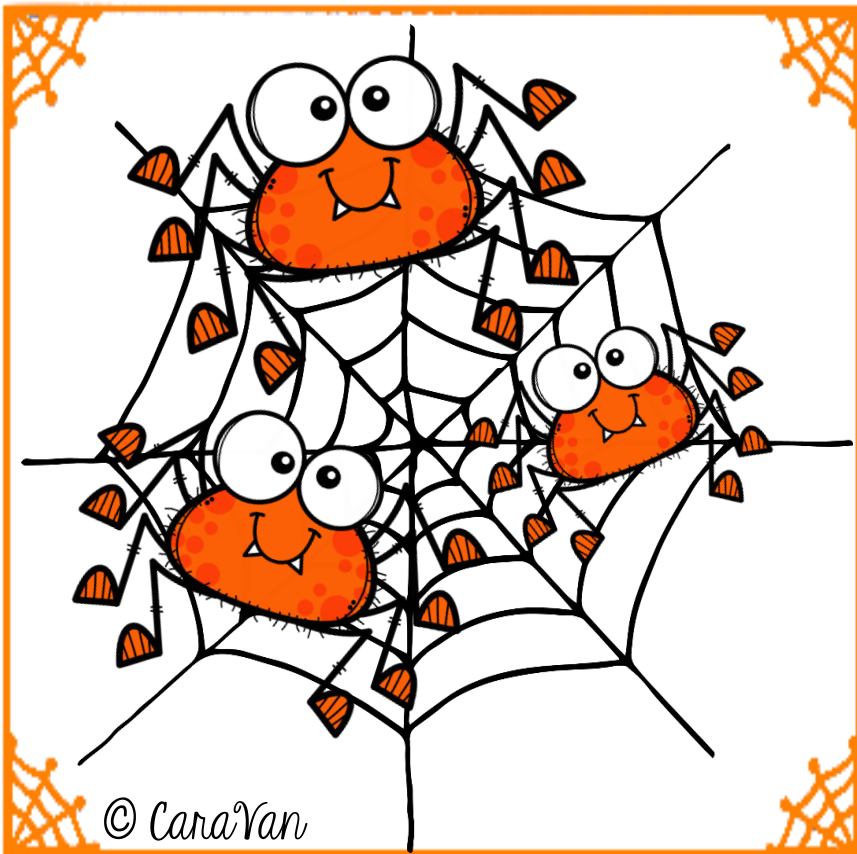
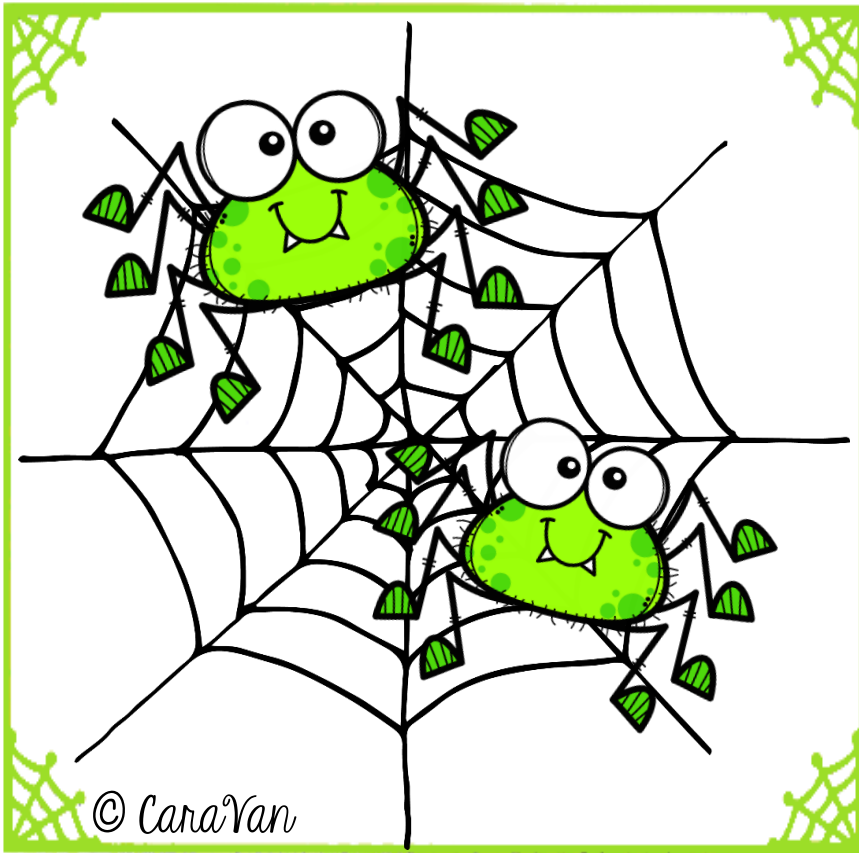
Atelier créé pour débiter l'initiation avec Bee-Bot. Le tapis de jeu est plus petit et nécessite l'utilisation de 12 cases seulement. De plus, la tâche est très simple, car même si les élèves ne connaissent pas tous les chiffres, ils peuvent faire une association par la couleur.

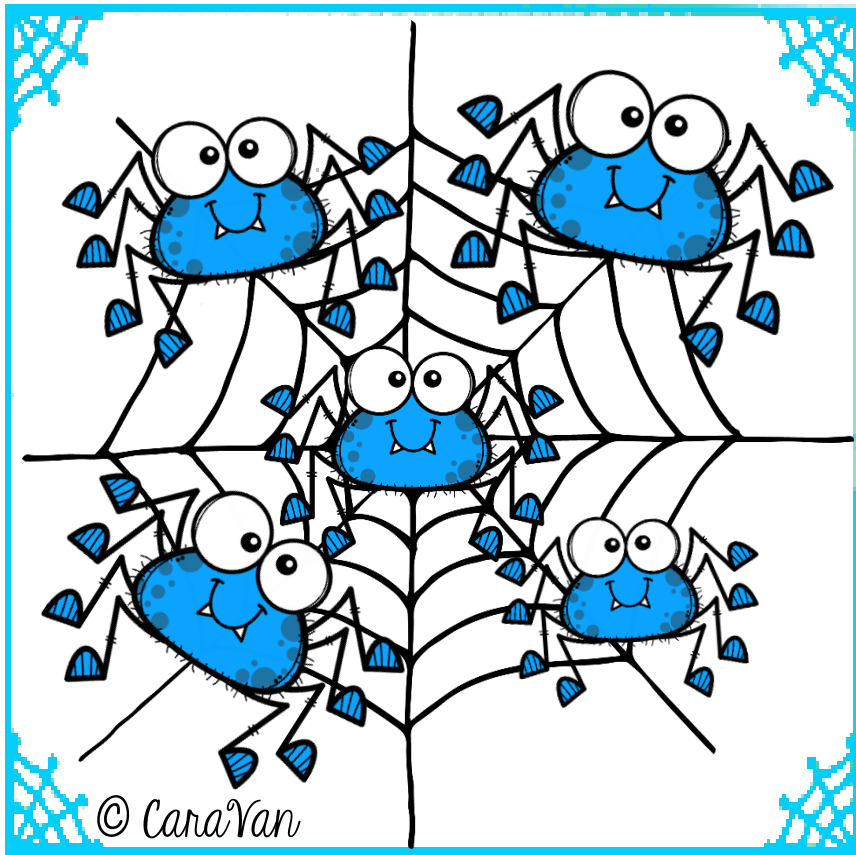
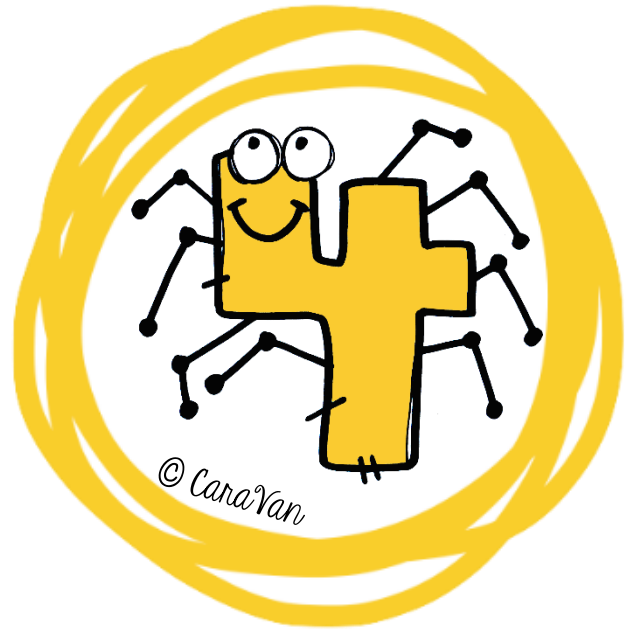
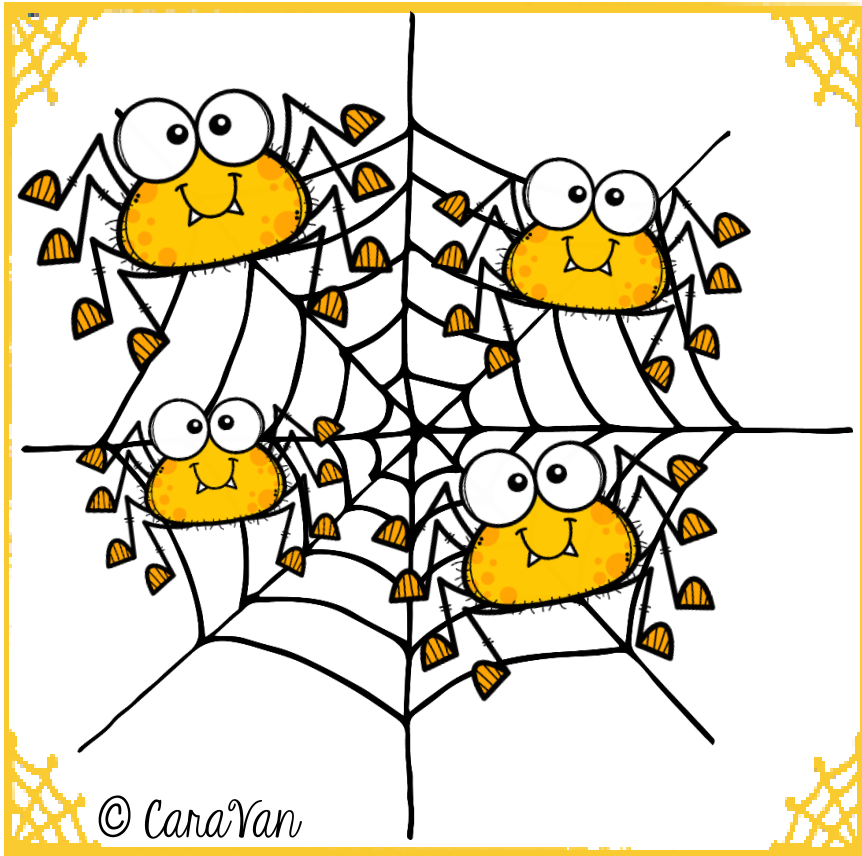


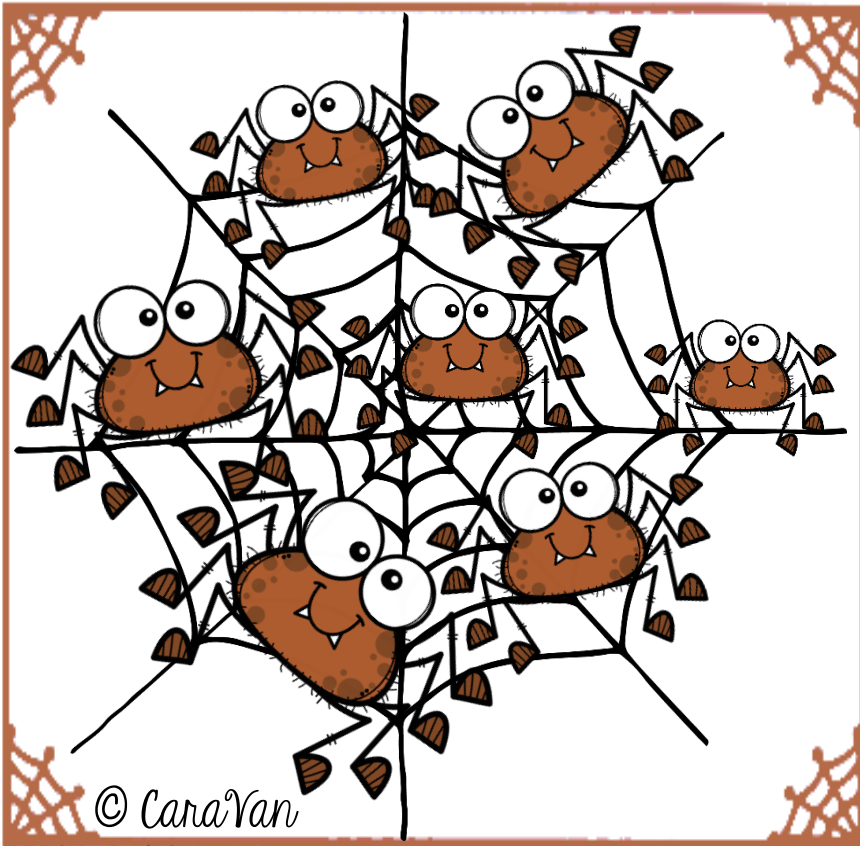
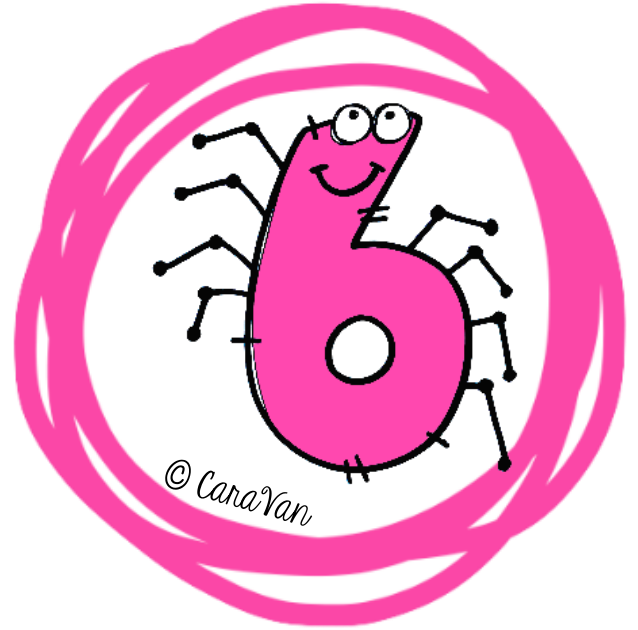
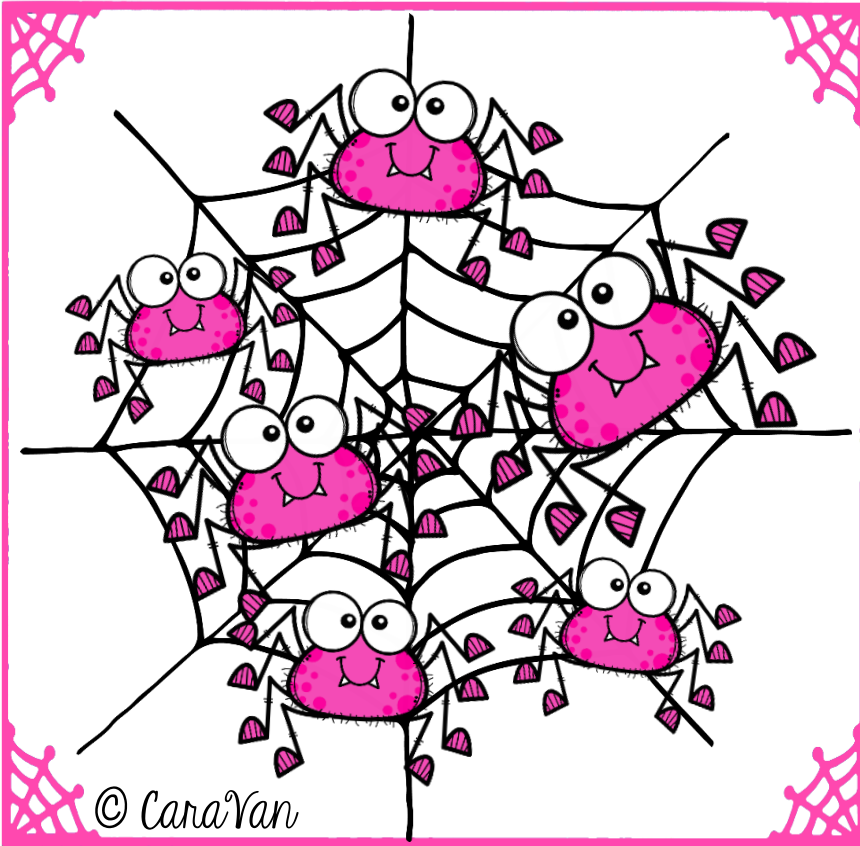
* La disposition des images sur le tapis de jeu peut varier du modèle.

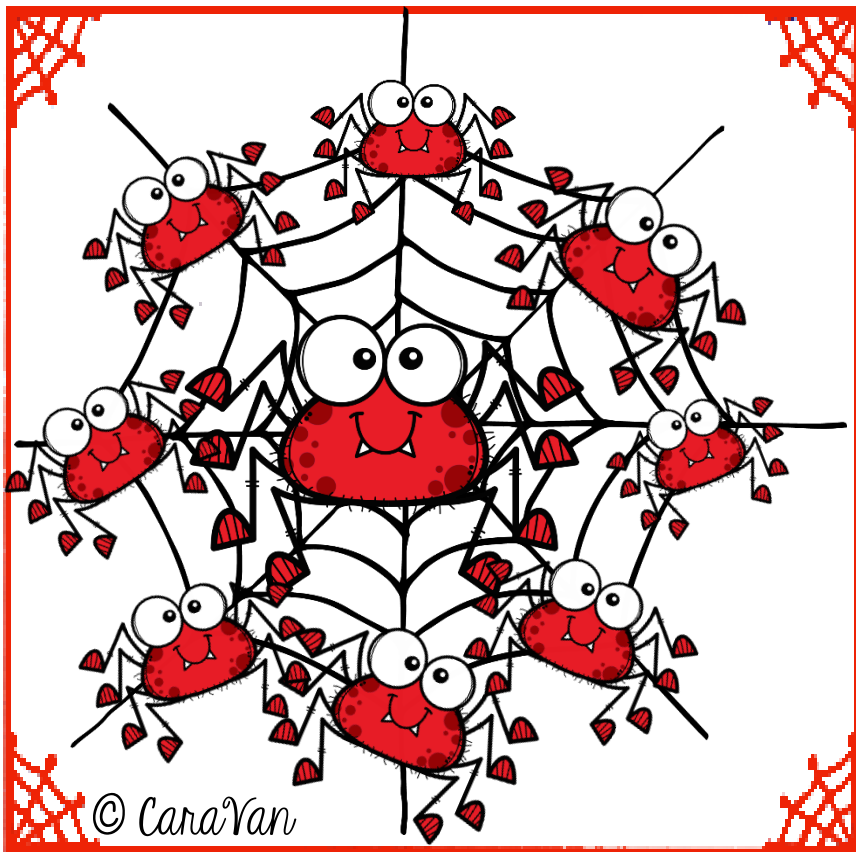
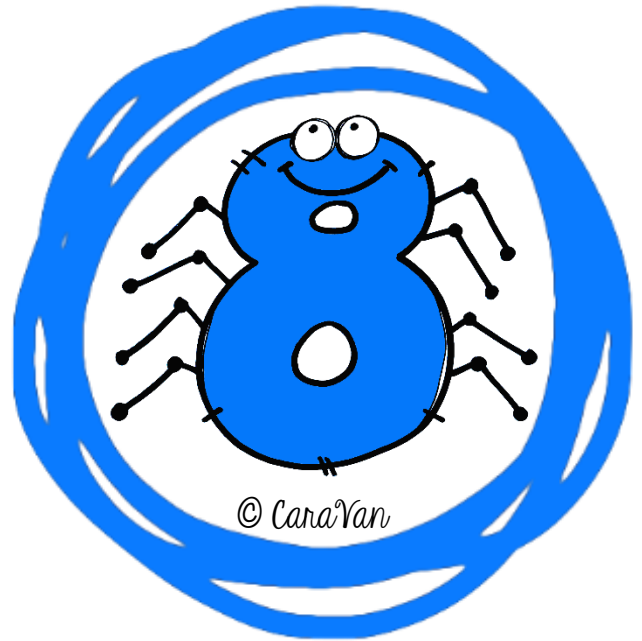
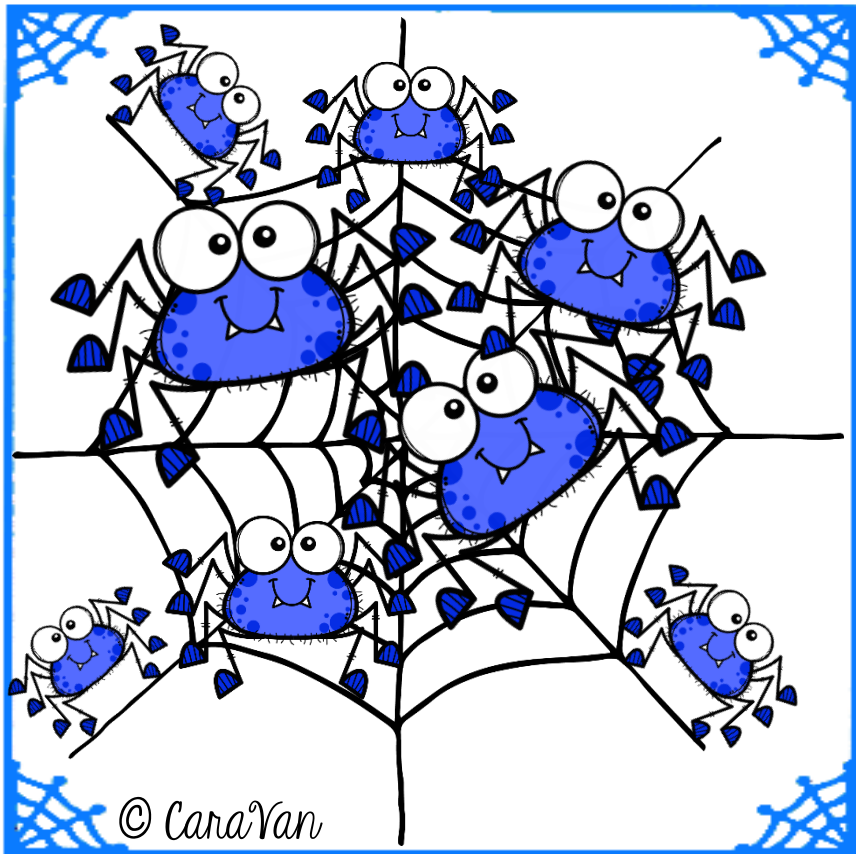
© CaraVan 2019

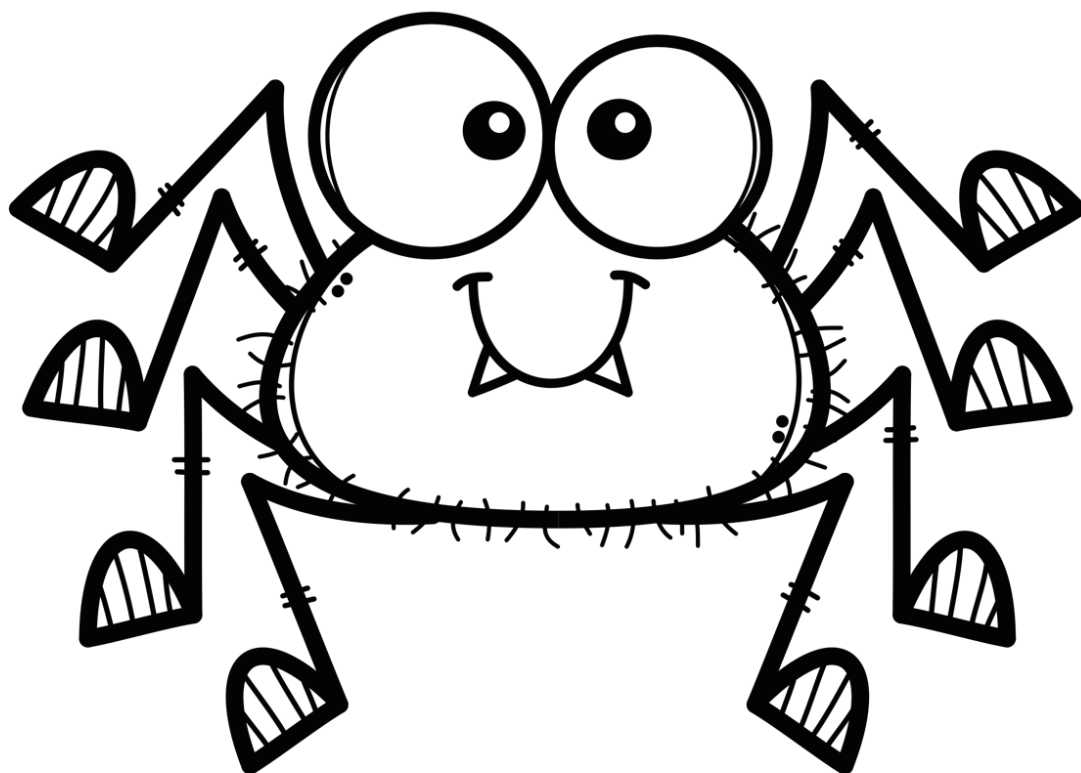
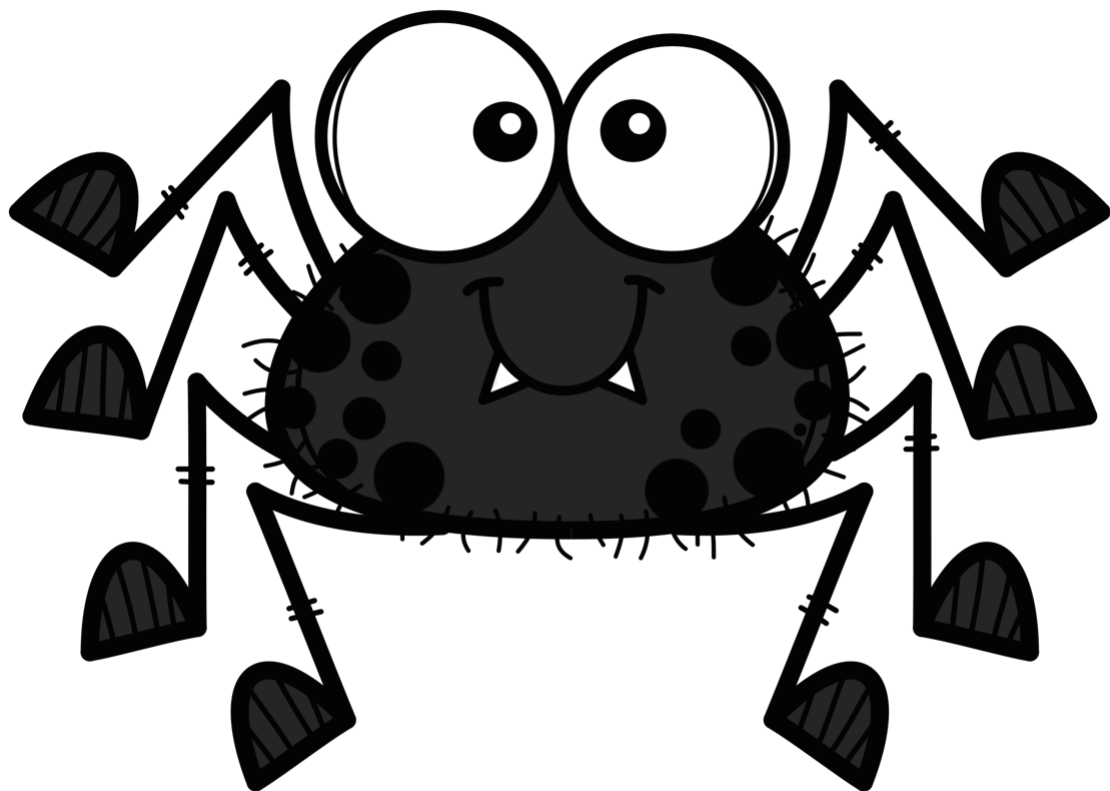












Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

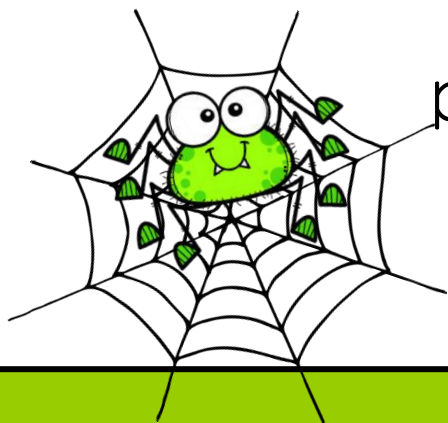
Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Petites pattes poilues!

© CaraVan