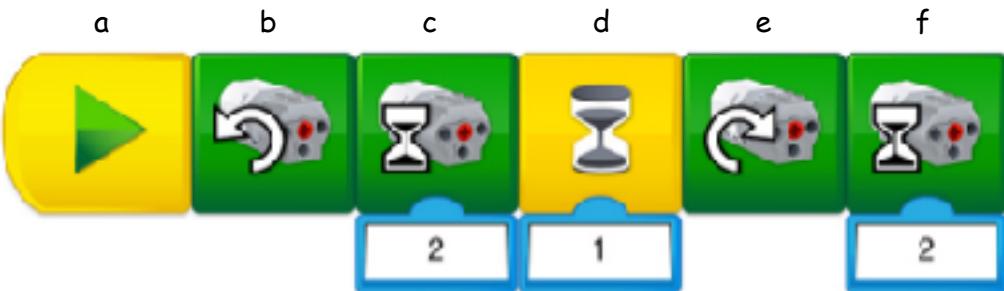


## LEVIER - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- a) Icône de démarrage
- b) Moteur qui tourne vers la gauche (aller)
- c) Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (2)
- d) Sablier pour calculer un temps d'attente (1)
- e) Moteur qui tourne vers la droite (retour)
- f) Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (2)

SUGGESTION :

- Ajoute la boucle et un nombre de répétitions.



### DÉFI 1



- Ajoute un son.



### DÉFI 2



- Change la couleur de la brique.



### DÉFI 3



- Change l'orientation des moteurs.