

ROBOT TIREUR - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- a) Icône de démarrage
- b) Affichage d'un décompte (3)
- c) Affichage d'un décompte (2)
- d) Affichage d'un décompte (1)
- e) Puissance du moteur (10)
- f) Moteur qui tourne vers la gauche
- g) Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (2)

SUGGESTION :

- Ajoute la boucle et un nombre de répétitions



DÉFI 1



- Ajoute un son.



DÉFI 2



- Change la couleur de la brique.



DÉFI 3



- Fais tourner le moteur dans l'autre sens.